1. Napíšte program, ktorý bude simulovať hod kockou (vypisujte na obrazovku náhodné čísla 1 až 6). Hádzať sa bude 10x
   1. Vypíšte, koľkokrát padlo číslo 6.
   2. Vypíšte, koľkokrát padlo číslo 1.
   3. Ktorých čísel bolo viac?
   4. Ak padne číslo 6, bude vypísané červenou farbou.
2. Napíšte program „kocky“. Budú hádzať 10x kockou 2 hráči (generovať dvojice čísel), ktorý hráč má vyššie číslo, dostáva bod. Ak majú rovnaké číslo, bod nezíska nik. Na záver sa vypíše, kto má viac bodov. Jednotlivé kolá budú vypísané na obrazovke, pri každom bude napísané, kto získava bod.
3. Dva hráči budú 10x hádzať kockou, vyhrá ten, kto
   1. Má vyšší súčet hodov
   2. Kto hodil viackrát číslo 6