

Zadanie 1

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, vetvenia a generovania náhodných čísel.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Vírus, antivírový program, vyhľadávanie informácií.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 2

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu a generovania prvkov zoznamu.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Zvuk, zdieľanie informácií na internete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 3

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vetvenia, cyklu, načítania hodnoty zo vstupného okna a reakcie na kliknutie myši.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Tabuľkový kalkúlator, číselné sústavy, kódovanie, ochrana údajov.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 4

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vetvenia, cyklu a načítania vstupu z klávesnice.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Tabuľkový kalkúlator, kódovanie, číselné sústavy, komunikácia na počítačovej sieti.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 5

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, vetvenia a generovania náhodných prvkov zo zoznamu
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Digitalizácia obrazu, vektorová a rastrová grafika, formáty obrázkov, vyhľadávanie informácií na internete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 6

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vnoreného cyklu a generovanie náhodných čísel.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Prezentácia, softvérové licencie, pamäť a procesor.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 7

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, načítania vstupu z klávesnice a generovaním náhodných prvkov zo zoznamu.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Vyhľadávanie na internete, tabuľkový kalkulátor, rýchlosť internetu.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 8

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vetvenia, načítania vstupu z klávesnice
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Úprava obrázku, jeho veľkosť, von Neumannova architektúra, textový editor.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 9

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, generovanie náhodných čísel, určenie najmenšieho a najväčšieho prvku.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
HTML, publikovanie na webe, počítačové siete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 10

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vstupu zo vstupného okna a tlačidla v grafickej ploche.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Textový dokument, pamäť počítača, vyhľadávanie informácií.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 11

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vetvenia a reakcie na kliknutie myšou.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Prezentačný softvér, operačný systém, zdieľanie informácií na internete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 12

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, generovania náhodných čísel a vetvenia.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Textový dokument, história počítačov, IKT v súčasnosti, vyhľadávanie informácií.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 13

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, načítania obsahu súboru a zápisu do súboru.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Vyhľadávanie informácií, spracovanie a príprava na tlač, komprimácia.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 14

1. Úloha:
Vytvorenie programu s načítaním vstupu z klávesnice a cyklu.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Vstupné zariadenia, vyhľadanie informácií, tabuľka.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 15

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vstupu z klávesnice, cyklu, vetvenia a zápisu do súboru.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Výstupné zariadenia, vyhľadávanie informácií, autorské práva.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 16

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím kliknutia tlačidiel myši, vetvenia a tlačidla v grafickej ploche.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Textový editor, formáty textových súborov, netiketa, zdieľanie informácií a spolupráca na

internete.

Prevláda forma monológu.

Zadanie 17

1. Úloha:
Vytvorenie programu s načítaním vstupu z klávesnice, cyklu a vetvenia.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Kódovanie, šifrovanie, ochrana zdravia pri práci s počítačom
Prevláda forma monológu.

Zadanie 18

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím generovania náhodných čísel, cyklu a vetvenia.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Textový dokument, vývoj IT, softvér nainštalovaný na počítači.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 19

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vstupu z klávesnice, cyklu a vetvenia.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Pevný disk, pamäťové médiá, snímka obrazovky, komunikácia na internete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 20

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím kliknutia myšou, generovaním náhodných hodnôt a vetvenia.
Prevláda forma monológu.
2. Služby internetu, tabuľka, IP adresa, web a FTP server, URL.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 21

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vetvenia a klikania myšou.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha
Prezentačný softvér, prídavné zariadenia, veľkosť disku, RAM, procesor, operačný systém, vyhľadanie informácií na internete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 22

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, vetvenia a vstupu z klávesnice.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Softvér a jeho delenie, snímka obrazovky, vlastnosti súboru.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 23

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, vetvenia a generovaním náhodných čísel.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
HTML stránka, počítačová kriminalita, bezpečnosť, sociálne siete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 24

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím reakcie na kliknutie myšou.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Počítačová sieť, služby internetu, riziká používania internetu.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 25

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vnoreného cyklu.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Prezentačný softvér, informačné technológie, zdieľanie informácií.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 26

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, vetvenia a generovania náhodných čísel.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Tabuľkový kalkúlator, komunikácia na internete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 27

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím údajov zo vstupného okna v grafickej ploche a tlačidiel.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Textový editor, komprimácia, bezplatný softvér, zálohovanie.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 28

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím tlačidla na grafickej ploche, generovania náhodných čísel a vetvenia.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Vyhľadávanie informácií na internete, tabuľkový editor, http a bezpečnosť na internete.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 29

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím vstupu z klávesnice, vetvenia a zápisu do textového súboru.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Číselné sústavy, sčítovanie v binárnej sústave, procesy bežiace na počítači.
Prevláda forma monológu.

Zadanie 30

1. Úloha:
Vytvorenie programu s použitím cyklu, generovaním čísel a znakov a zápisu do textového súboru.
Prevláda forma monológu.
2. Úloha:
Textový dokument, vlastnosti algoritmov, typy súborov.
Prevláda forma monológu.