

Učebné osnovy predmetu

Informatika

Forma štúdia: **štvorročné štúdium**

Predmet je povinným predmetom podľa štátneho vzdelávacieho programu.

Ciele predmetu

Predmet vychádza z aktuálneho štátneho vzdelávacieho programu pre gymnáziá v príslušnej forme štúdia a v plnej miere rešpektuje formulované ciele predmetu. V príslušných ročníkoch štúdia rozpracováva ciele predmetu nasledovne:

Ročník	Konkretizované ciele predmetu v ročníku
1. ročník	---
2. ročník	Žiaci pracujú v prostredí bežných aplikačných programov, efektívne vyhľadávajú informácie uložené na pamäťových médiách alebo na sieti, komunikujú cez sieť, rozvíjajú svoje schopnosti kooperácie a komunikácie, nadobúdajú schopnosti potrebné pre výskumnú prácu, rozvíjajú svoju osobnosť, tvorivosť, logické myslenie, zodpovednosť, sebakritickosť a snažia sa o sebavzdelávanie.
3. ročník	Žiaci pracujú v prostredí bežných aplikačných programov, efektívne vyhľadávajú informácie uložené na pamäťových médiách alebo na sieti, komunikujú cez sieť, rozvíjajú svoje schopnosti kooperácie a komunikácie, nadobúdajú schopnosti potrebné pre výskumnú prácu, rozvíjajú svoju osobnosť, tvorivosť, logické myslenie, zodpovednosť, sebakritickosť a snažia sa o sebavzdelávanie, rešpektujú intelektuálne vlastníctvo a autorstvo informatických produktov, systémov i aplikácií.
4. ročník	-----
5. ročník	-----
6. ročník	-----
7. ročník	-----
8. ročník	-----

Vzdelávacie štandardy

Predmet vychádza z aktuálneho štátneho vzdelávacieho programu pre gymnáziá v príslušnej forme štúdia a v plnej miere rešpektuje formulované štandardy (obsahový a výkonový) pre príslušnú tematickú časť / tematický okruh. V tabuľke nižšie je uvedené rozdelenie jednotlivých tém do ročníkov štúdia, pričom k téme je následne priradená aj tematická časť / tematický okruh príslušného štátneho vzdelávacieho programu pre predmet. V štátnom vzdelávacom

programe sú následne k tematickej časti / tematickému okruhu priradené jednotlivé štandardy (obsahový aj výkonový). Priradením tematickej časti / tematického okruhu k danej téme v jednotlivých ročníkoch pripájame k téme aj konkrétne štandardy.

Ročník	Téma	Tematická časť / celok podľa ŠVP
2.	Algoritmizácia – Grafické príkazy	Algoritmické riešenie problémov – pomocou postupnosti príkazov
2.	Algoritmizácia – Premenné a náhodné hodnoty	Algoritmické riešenie problémov – pomocou premenných
2.	Algoritmizácia – Opakovanie časti programu – for cyklus	Algoritmické riešenie problémov – pomocou cyklov
2.	Algoritmizácia – Vytvárame podprogramy	Algoritmické riešenie problémov – analýza problému
2.	Algoritmizácia – Klikanie myšou a ovládanie klávesnice	Algoritmické riešenie problémov – pomocou nástrojov na interakciu
2.	Algoritmizácia – Podmienené príkazy	Algoritmické riešenie problémov – pomocou vetvenia
2.	Algoritmizácia – Tlačidlá a vstupné pole	Algoritmické riešenie problémov – pomocou nástrojov na interakciu
2.	Informácia	Reprezentácie a nástroje – informácie
2.	Spracovanie textu	Reprezentácie a nástroje – práca s textom Reprezentácie a nástroje – štruktúry Komunikácia a spolupráca – vyhľadávanie na webe
2.	Tabuľkový editor	Reprezentácie a nástroje – práca s tabuľkami Reprezentácie a nástroje – štruktúry Komunikácia a spolupráca – vyhľadávanie na webe
2.	Tvorba prezentácií	Reprezentácie a nástroje – práca s prezentáciami Komunikácia a spolupráca – vyhľadávanie na webe
3.	Počítačová grafika	Reprezentácie a nástroje – práca s grafikou
3.	Úprava zvuku a spracovanie videa	Reprezentácie a nástroje – práca s multimédiami
3.	Tvorba www stránky	Komunikácia a spolupráca – prezentovanie informácií prostredníctvom webovej stránky
3.	Hardvér a softvér	Softvér a hardvér – počítač a prídavné za-

		riadenia Softvér a hardvér – práca proti vírusom a špehovaniu
3.	Informačná spoločnosť	Informačná spoločnosť – digitálne technológie v spoločnosti Informačná spoločnosť – bezpečnosť a riziká

Poznámka

Okruhy: Algoritmické riešenie problémov – analýza problému, Algoritmické riešenie problémov – jazyk na zápis riešenia, Algoritmické riešenie problémov – pomocou postupnosti príkazov, Algoritmické riešenie problémov – interpretácia zápisu riešenia, Algoritmické riešenie problémov – hľadanie a opravovanie chýb sa priebežne rozvíjajú počas časti Algoritmizácia v 2. ročníku.

Okruhy: Softvér a hardvér – práca so súbormi a priečinkami, Softvér a hardvér – práca v operačnom systéme, Softvér a hardvér – práca v počítačovej sieti a na internete, Komunikácia a spolupráca – práca s nástrojmi na spoluprácu a zdieľanie informácií, Komunikácia a spolupráca – práca s nástrojmi na komunikáciu, Informačná spoločnosť – legálnosť používania sa rozvíjajú priebežne v 2. aj 3. ročníku.

Vypracoval/a: Jana Buzáková

Dátum: 8. júla 2026